

### Progression des fiches de mission Scratch

Catégories		ÉVÉNEMENTS	MOUVEMENT	APPARENCE	SONS	CONTROLES	STYLOS	Blocs	Capteurs	Données	Opérateurs	Plusieurs lignes	Instructions nouvelles
Niveau 1	Mission 1	quand cliqué											
	Mission 2	quand le reçoit											
	Mission 3	quand ce lutin est cliqué											
	Mission 4	quand l'arrière-plan bascule sur											
	Mission 5	quand est cliqué											
	Mission 6	quand l'arrière-plan bascule sur											
	Mission 7	quand est cliqué											
	Mission 8	quand est cliqué											
Niveau 2	Mission 9	quand cliqué											
	Mission 10	quand le reçoit											
	Mission 11	quand ce lutin est cliqué											
	Mission 12	quand l'arrière-plan bascule sur											
	Mission 13	quand est cliqué											
	Mission 14	quand l'arrière-plan bascule sur											
	Mission 15	quand est cliqué											
	Mission 16	quand l'arrière-plan bascule sur											
	Mission 17	quand est cliqué											
	Mission 18	quand l'arrière-plan bascule sur											
Niveau 3	Mission 19	quand cliqué											
	Mission 20	quand le reçoit											
	Mission 21	quand ce lutin est cliqué											
	Mission 22	quand l'arrière-plan bascule sur											
	Mission 23	quand est cliqué											
	Mission 24	quand l'arrière-plan bascule sur											
	Mission 25	quand est cliqué											
	Mission 26	quand l'arrière-plan bascule sur											
	Mission 27	quand est cliqué											
	Mission 28	quand l'arrière-plan bascule sur											
Niveau 4	Mission 29	quand cliqué											
	Mission 30	quand le reçoit											
	Mission 31	quand ce lutin est cliqué											
	Mission 32	quand l'arrière-plan bascule sur											
	Mission 33	quand est cliqué											
	Mission 34	quand l'arrière-plan bascule sur											
	Mission 35	quand est cliqué											
	Mission 36	quand l'arrière-plan bascule sur											
	Mission 37	quand est cliqué											
	Mission 38	quand l'arrière-plan bascule sur											