



Sommaire

ZOOM SUR...

- Description de la plateforme
- Rechercher dans la base
- Proposer des ressources

ENSEIGNER AVEC LE NUMÉRIQUE

- Pour l'école maternelle
- Pour l'école élémentaire
- Pour le cycle 3
- Pour le cycle 4
- Pour le lycée (général, technologique ou professionnel)

SE TENIR INFORMÉ

- Twitter éducol Maths
- Twitter DNE
- Twitter d'éducol
- Fil RSS Édu_Num
- Fil RSS du portail des mathématiques
- Fil RSS Édubase

ZOOM SUR...

Édubase

des pratiques pédagogiques

Description de la plateforme

Rénovée en 2018, Édubase est une banque de ressources et de scénarios pédagogiques opérée par la direction du numérique pour l'éducation (DNE). À l'origine, les ressources présentées dans l'Édubase sont destinées à accompagner la mise en œuvre de démarches pédagogiques mobilisant le numérique.

Accessible notamment aux enseignants, formateurs, inspecteurs et chefs d'établissements, elle contient, à l'heure actuelle, environ 15 000 fiches couvrant toutes les disciplines et niveaux d'enseignement.

Les 13 ÉDU'bases disciplinaires précédentes ont été regroupées en une seule « Édubase ». Cette fusion permet non seulement la recherche de ressources par discipline, académie, niveau... mais favorise également la recherche croisée.

Édubase est accessible à l'adresse suivante : <https://edubase.eduscol.education.fr/>

Rechercher dans la base

La page d'accueil permet une recherche «plein texte» dans la base. Le moteur explore tous les champs indexés. Il est également possible de saisir une ou plusieurs académies et une discipline ou un enseignement (là aussi une sélection multiple est possible).

The screenshot shows the Édubase search page. At the top left, there are logos for the French Republic and the Ministry of National Education and Youth. The main header is purple with the text 'Éduscol'. Below this, the word 'Recherche' is written in blue. A red arrow points from the text 'Recherche plein texte dans tous les champs d'indexation' to a search input field. Below the search field are two dropdown menus labeled 'Académie' and 'Discipline / enseignement'. A red arrow points from the text 'Sélection multiple possible' to these two dropdown menus. A purple 'Rechercher' button is located to the right of the search field. At the bottom, there are logos for the Ministry of National Education and Youth, the Édubase logo with the tagline 'des pratiques pédagogiques', and the slogan 'POUR L'ÉCOLE DE LA CONFIANCE'.

Une fois la recherche lancée (il est possible d'ailleurs de ne rien préciser ou sélectionner), la page des résultats de recherche permet d'affiner celle-ci ou de changer le tri des résultats.

Rappel des filtres de la page d'accueil

The screenshot shows the Édubase search results page for 'Mathématiques'. At the top, there is a search bar with 'Toutes les académies' and 'Mathématiques' selected. Below the search bar, there are several filters and options highlighted with red boxes and arrows:

- Filters (left):** A sidebar with filters for 'Date de modification' (with a bar chart), 'Mots-clés', 'Niveau éducatif', 'Domaine d'enseignement', 'CECRL', and 'Socle commun'. A red arrow points to this sidebar with the text: "Filtres complémentaires (disponibles selon la discipline sélectionnée, le nombre de fiches en base...)"
- RSS icon:** A red box highlights the 'RSS' icon next to the '1277 résultats' count. A red arrow points to it with the text: "Lien vers un flux RSS automatiquement créé en fonction de la recherche"
- Sorting and Display:** A red box highlights the 'Liste', 'Tableau', 'Pertinence', and '24' options. A red arrow points to it with the text: "Critères de tri et d'affichage"

The main content area shows search results for 'Mathématiques', including a result titled 'L'angle mort' and another titled 'Scratch : Jeu type "PAC-MAN"'. The 'L'angle mort' result includes a URL, keywords like 'fonction trigonométrique', 'triangle', and 'géométrie', and details about its creation and educational level.

Le fait d'effectuer une recherche permet la génération automatique d'un flux RSS correspondant à cette requête. L'icône «RSS» permet d'avoir le lien vers ce fil.

Les filtres complémentaires (date, mots clés, niveau éducatif, domaine d'enseignement, CECRL (uniquement pour les langues vivantes) et domaine du socle commun) ne sont pas toujours disponibles : ils dépendent d'un certain nombre de choix déjà réalisés.

Il est possible, ensuite, d'afficher la liste des résultats en tableau, de trier par pertinence, date de mise à jour ... et de choisir le nombre de vues par page.

La liste des fiches indexées s'affiche alors et il est possible d'y voir outre le titre et une image, le domaine d'enseignement sélectionné, une description et des mots clés.

The screenshot shows the Édubase website interface. At the top, there is a search bar and navigation menus. The main content area displays search results for 'Mathématiques'. A sidebar on the left contains filters such as 'Date de modification', 'Mots-clés', 'Niveau éducatif', 'Domaine d'enseignement', 'CECRL', and 'Socle commun'. The search results are presented in a list format. Two resources are highlighted with red boxes and arrows:

- 'L'angle mort'**: A resource from the Académie d'Aix-Marseille. It includes keywords like 'fonction trigonométrique', 'triangle', and 'géométrie'. The domain of instruction is 'grandeurs et mesures (mathématiques cycle 4), espace et géométrie (mathématiques cycle 4)'. A description mentions 'Une tâche complexe autour du phénomène de l'angle mort du rétroviseur'.
- 'Scratch : Jeu type "PAC-MAN"'**: A resource from the Académie d'Amiens. It is categorized as 'algorithmique' and is intended for 'collège' level.

Un clic sur le titre permet d'avoir une vue plus détaillée de la fiche.

Un clic sur un mot clé permet d'ajouter ce mot aux critères de recherche.

Des [flux RSS personnalisés](#), par académie ou discipline, sont proposés.

Proposer des ressources

Tout enseignant peut consulter ces ressources et même en proposer. Afin de garantir la qualité des ressources mises à disposition, celles-ci doivent suivre un circuit de validation, de publication et d'indexation.

Pour être indexée dans Édubase, une ressource doit, tout d'abord, être validée par un inspecteur, puis publiée sur le site académique de la discipline/l'enseignement concerné. Ensuite, [l'interlocuteur académique pour le numérique \(IAN\)](#) de la discipline peut indexer la fiche. Celle-ci est enfin publiée par l'expert national qui, au sein de la DNE, pilote l'Édubase pour sa discipline. La ressource peut alors être diffusée et utilisée.

L'indexation dans Édubase repose notamment sur le schéma de description [ScolOMFR](#) qui assure une bonne interopérabilité des fiches.

Contribuer à l'Édubase

Processus de valorisation de ressources

1

Produire

L'enseignant produit une ressource, un scénario.

Valider

Un inspecteur valide la ressource.

2

3

Publier

Le webmestre publie la ressource sur le site académique.

Indexer

Le IAN indexe la ressource dans Édubase.

4

5

Partager

L'expert disciplinaire publie la fiche Édubase.

Utiliser

Des enseignants, des formateurs... consultent et utilisent les ressources produites.

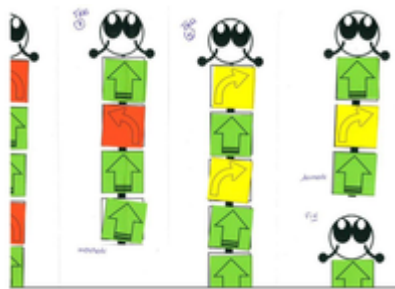


[Édubase sur éduscol](#)

ENSEIGNER AVEC LE NUMÉRIQUE

Voici quelques fiches issues d'Édubase :

Pour l'école maternelle

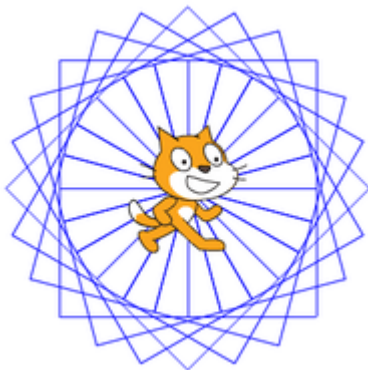


Académie de Nancy-Metz - [Fiche n°15180](#)

Langage et programmation

Dans le cadre d'un projet académique, les élèves d'une école de la Meuse ont réalisé deux albums...

Pour l'école élémentaire



Académie de Grenoble - [Fiche n°15077](#)

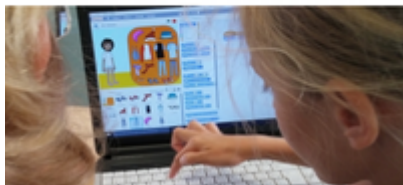
Faire des maths avec Scratch

Des élèves de CM2 programment des scénarios avec Scratch en réinvestissant des connaissances mathématiques dans les domaines de la géométrie, des nombres, des calculs, des grandeurs et des mesures.



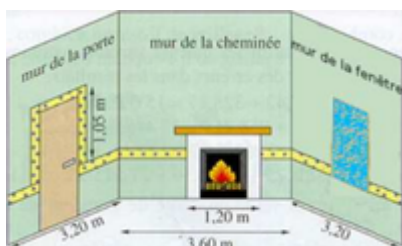
Académie d'Aix-Marseille - [Fiche n°15082](#)

Scratch explorateur



Scratch Explorateur propose aux élèves de CM1 et CM2 une collection de 16 projets pour apprendre à programmer avec le logiciel Scratch.

Pour le cycle 3



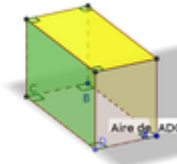
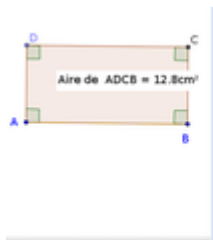
Académie de Poitiers - [Fiche n°8975](#)

Problème de décoration

Un problème de pièce à décorer qui se prête à un calcul de périmètre à partir d'une représentation de l'espace.

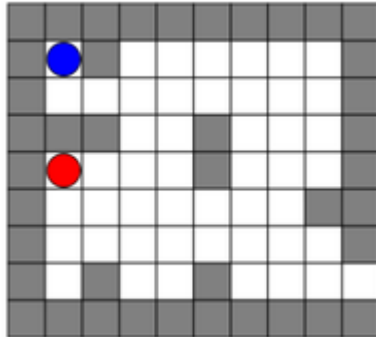
Académie de Lyon - [Fiche n°9274](#)

Construction et volume du pavé droit et du cube



À l'aide du logiciel Geogebra (3D), les élèves de 6ème sont invités à réaliser la construction d'un cube et d'un pavé droit puis à travailler sur les volumes de ces polyèdres.

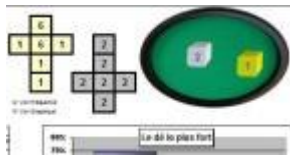
Pour le cycle 4



Académie de Corse - [Fiche n°15247](#)

Algorithmique débranchée au cycle 4

Trois activités débranchées autour de l'algorithmique.



Académie de Grenoble - [Fiche n°9052](#)

Probabilité : simulation de lancés de dés, de pièces, de roue de loterie

Un fichier tableur, utilisable en projection devant la classe permet de simuler de façon très ludique des lancés de pièces, des lancés de 1 ou 2 dés, ou une roue de loterie.



Académie de Rouen - [Fiche n°15333](#)

Scratch : Eléments de formation à destination des enseignants de mathématiques pour la classe

Cette ressource est un livret qui a été élaboré par des professeurs de mathématiques de l'académie de Rouen, diffusé lors de journées de formation. Il a pour objectif de proposer aux enseignants de mathématiques du cycle 4 du collège quelques pistes de travail en classe autour de la programmation avec le logiciel Scratch.

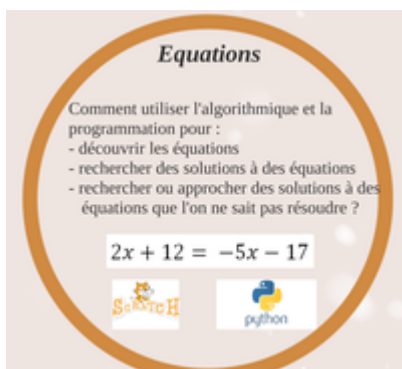


Académie de Dijon - [Fiche n°9589](#)

Domino Fractions

Il s'agit d'une application pour tablette, développée par un enseignant de l'académie, Christophe Auclair. Il est l'auteur de tout un jeu (qui s'étoffe) d'applications (toutes plateformes) à destination du collège.

Pour le lycée (général, technologique ou professionnel)



Académie d'Orléans-Tours - [Fiche n°15298](#)

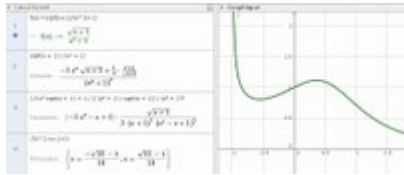
Équations

Un ensemble d'activités autour des équations, utilisable en collège, en lycée général et technologique (classe de seconde) ainsi qu'en lycée professionnel avec des outils et/ou des modalités différentes.

Académie de Besançon - [Fiche n°8581](#)

Étude du grégarisme spatial

Une simulation du comportement d'espèces vivantes, en seconde.



Académie de Rennes - [Fiche n°9655](#)

Calcul formel à la rescousse

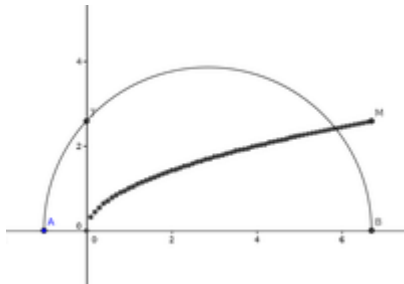
Des exemples d'utilisation du calcul formel en lycée, de la seconde à la terminale S



Académie de Nantes - [Fiche n°9360](#)

vidéo - baisse des accidents de la route

Une activité statistique basée sur un extrait vidéo relatif à la sécurité routière, utilisable en 1èreSTI2D, 2nde et 1ère professionnelle.



Académie de Nancy-Metz - [Fiche n°9286](#)

Une nouvelle fonction

Découverte de la fonction racine carrée, utilisable de la seconde au BTS.

SE TENIR INFORMÉ



Twitter éducol Maths

L'actualité des Maths et du portail :
[@eduscol_maths](#)



Twitter DNE

Les informations de la DNE sur twitter :
[@edu_num](#)



Twitter d'éducol

Pour ne rien manquer des informations d'éducol, abonnez-vous à son Twitter :
[@eduscol](#)

Fil RSS Édu_Num

Les lettres Édu_Num "mathématiques" disposent d'un fil RSS qui leur est dédié :
eduscol.education.fr/maths/edunum/fil/rss.xml



Fil RSS du portail des mathématiques



Abonnez vous au flux RSS du portail en suivant ce lien :
eduscol.education.fr/maths/fils-rss.html



Fil RSS Édubase

Abonnez vous au flux RSS des mathématiques dans Édubase :
<https://edubase.eduscol.education.fr/rss/rss.xml?q=&discipline%5B%5D=Math%C3%A9matiques>

Cette lettre est proposée, pour les informations nationales, par
C. Accard, C. Michau et N. Lemoine - Direction du Numérique pour l'Éducation (DNE),
en liaison avec la Direction Générale de l'Enseignement Scolaire (DGESCO)
et l'inspection générale de mathématiques.

© - Ministère de l'éducation nationale et de la jeunesse -